

COMBAT

Sélection des canons	[G]
Tirer canon(s) sélectionné(s)	[Espace]
Canons simultanés	[F]
Sélection des missiles	[?]
Tirer missile(s) sélectionné(s)	[Entrée]
Sélection des cibles	[T]
Retour en arrière dans la liste des cibles	[↑] [T]
Canons synchronisés (activer / désactiver)	[Ctrl] [G]
Accrocher une cible (activer / désactiver)	[L]

Visée automatique (activer / désactiver)	[Ctrl] [T]
Cibler l'ennemi le plus proche	[U]
Vitesse égale à la cible	[Y]
Cibler l'objet sous le réticule	[I]
Sélectionner l'élément suivant préalablement ciblé (si disponible)	[R]
Largage des leurres	[E]
Objectifs de mission	[Ctrl] [O]

UNITES D'AFFICHAGE VIDEO (VISU)

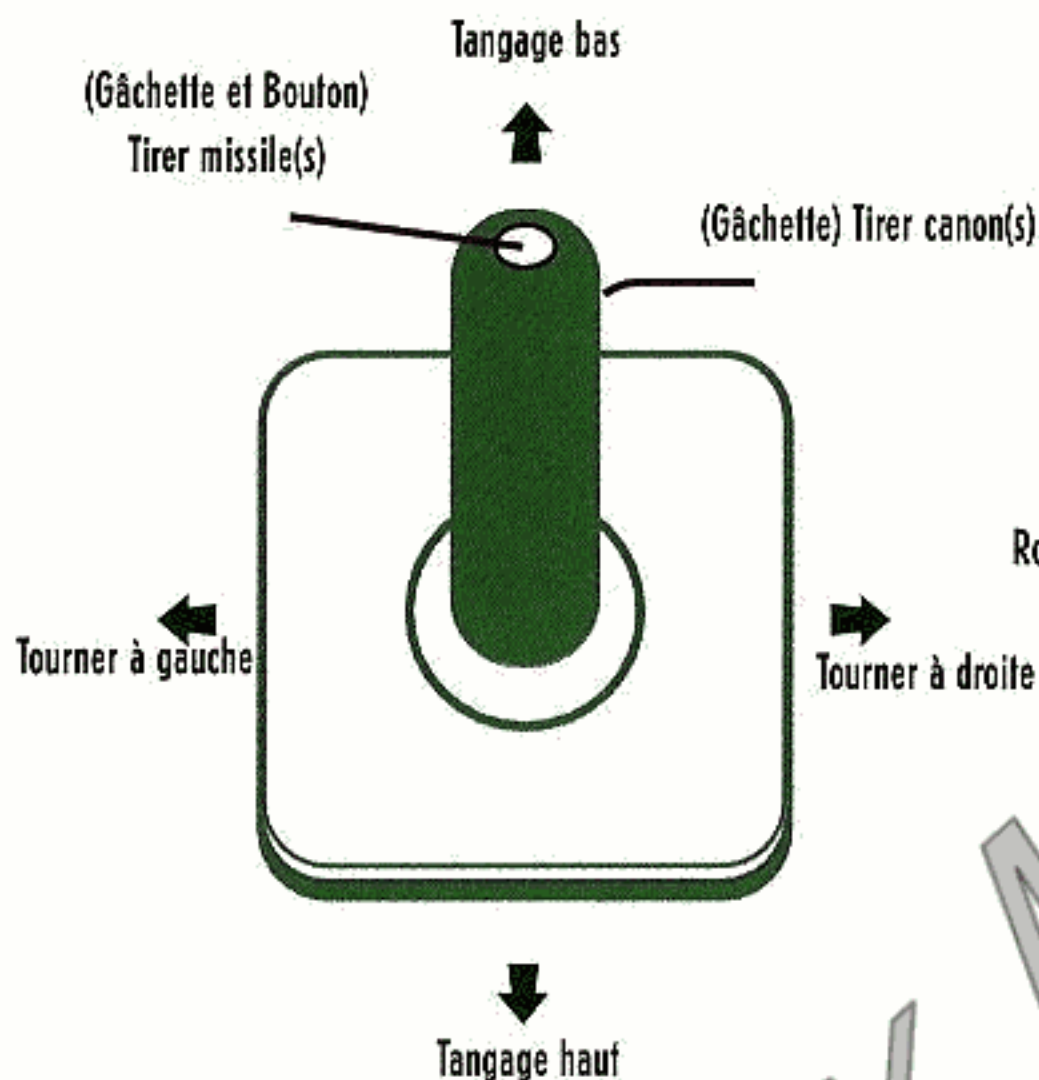
Visu de communications	[C]	Ajuster le niveau des boucliers	[S] (tenir)
Visu des dégâts	[D]		ajuste l'affichage avec le pointeur centre avec le premier clic
Ajuster le système de puissance	[P] (tenir)		
	ajuste l'affichage avec le pointeur centre avec le premier clic	Vue tourelle arrière	[Ctrl] [F4]
		Vue missile	[Ctrl] [F8]

CARTE DE NAVIGATION

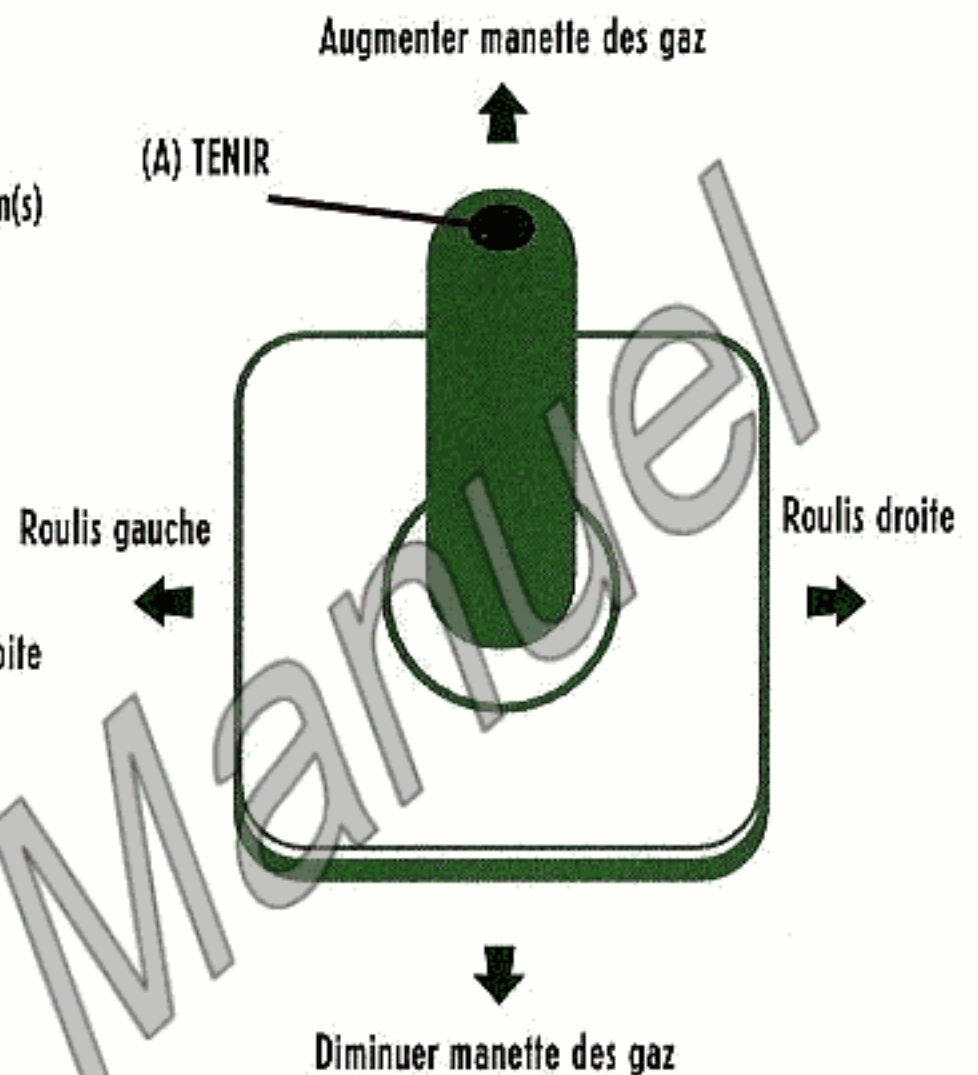
Affichage de la carte de navigation	[Ctrl] [N]	Quadrillage (activer / désactiver)	[G]
Changer vue de la carte	[↑], [↓], [←], [→]	Voir un objet sous le curseur ...	Premier clic, [Espace]
Zoom rapproché, éloigné	[Z], [S]	Sélectionner un objet sous le curseur ...	Second clic, [Entrée]
Centrer la vue sur la cible sélectionnée	[C]	Sélectionner le point de navigation suivant (dans la carte)	[N]
Passer d'une cible à l'autre	[T]	Sélectionner le point de navigation précédent	[P]
Champ d'astéroïdes (activer / désactiver)	[S]	Quitter la carte de navigation	[Esc]
Voir tous les points de nav./point de nav. actuel (activer / désactiver)	[W]		

Voir le fichier LISEZMOI.TXT pour des informations supplémentaires.

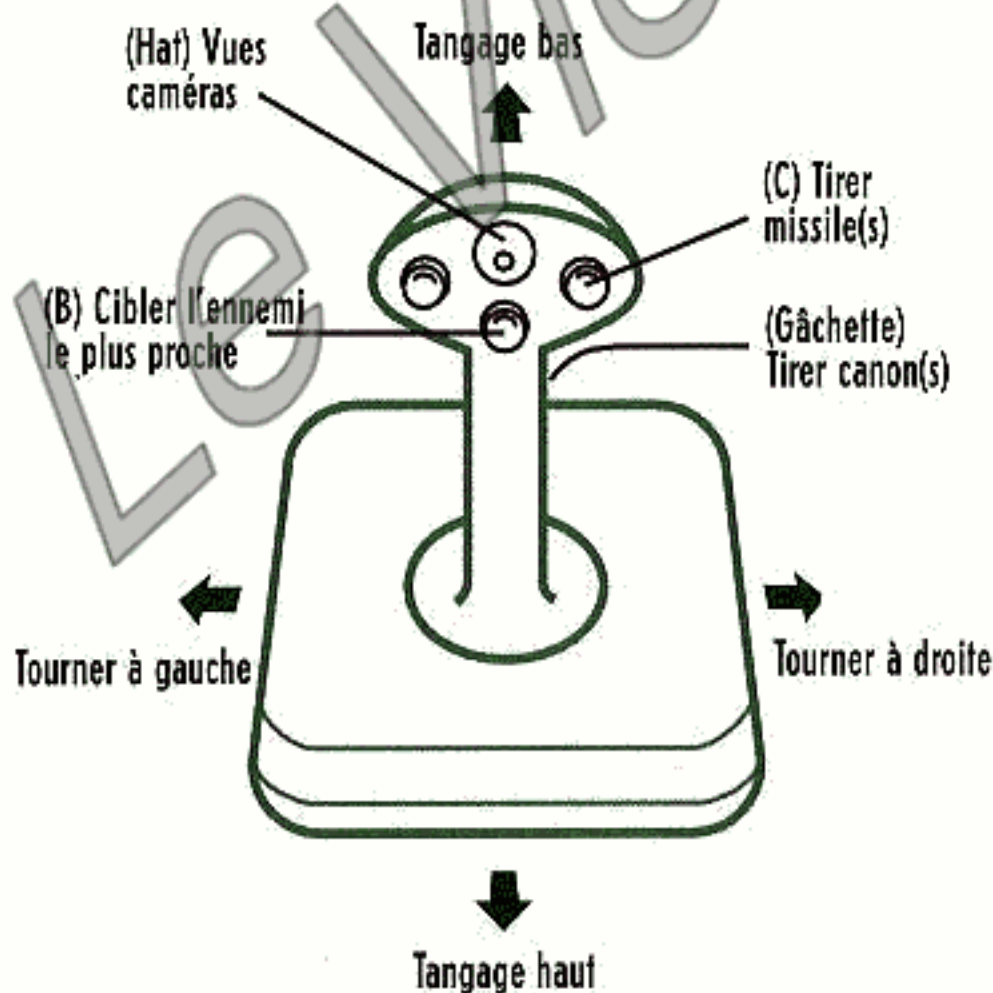
JOYSTICK 2 BOUTONS



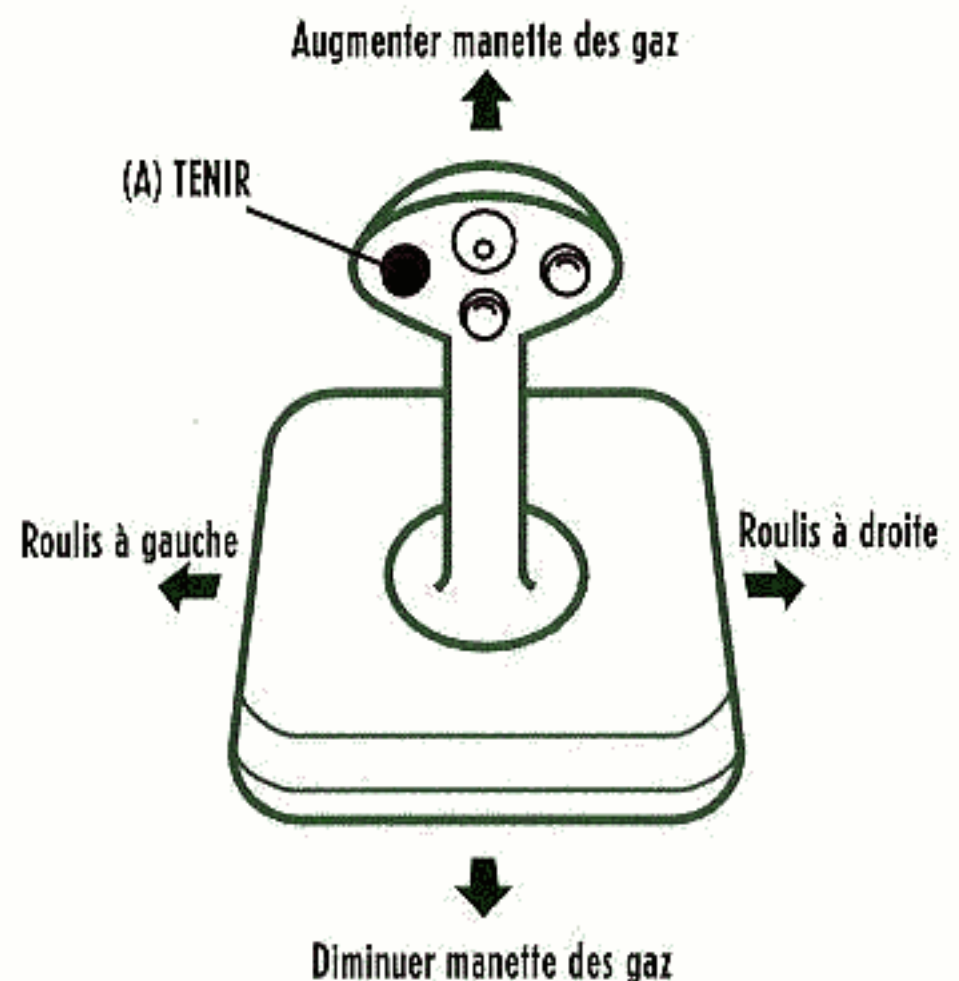
AVEC BOUTON A ENFONCE



JOYSTICK 3 BOUTONS AVEC HAT



AVEC BOUTON A ENFONCE



Ecran menu ECHAP	Cycle vue avant F1	Vue gauche F2	Vue droite F3	Vue arrière Vue tourelle arrière F4	Caméra de poursuite F5	Caméra objet F6	Caméra vue depuis le vaisseau F7	Caméra du mis. (activer / désact.) Vue mis. visu F8	Caméra vic- time (activer / désact.) F9	Caméra vue spectateur F10	Caméra sur place F11	Caméra de poursuite de cible F12	IMPR ECRAN	ARRET DEFIL.	Pause le jeu PAUSE	LES FONCTIONS PRINCIPALES SONT INDIQUEES PAR LES TOUCHES EN BLANC.				
Postcombustion (activer / désact.) 2	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	Diminuer manette des gaz J	Augmenter manette des gaz =	Manette des gaz à zéro ←	INSER ↖	⇧		VERR NUM /	Roulis Gauche /	Roulis Droite *	Diminuer manette des gaz -
Postcombustion (tenir) ⇧	Roulis à gauche A	Roulis à droite Z	Largage des leutres Ejection E	Sélect. l'élé- ment suivant préalablement ciblé R	Cycle de cibles Visée automa- tique (activer / désact.) T	Vitesse égale à la cible Y	Cibler l'ennemi le plus proche U	Cibler l'objet sous le réticule I	Objectifs de mission O	Ajuster le système de puissance (tenir) P	Zoom éloigné A	Zoom rapproché S	Tirer missile(s) sélectionné(s) ⇩	SUPPR ⇧	FIN ⇩	Tourner Haut & Rotation Gauche 7	Rotation Bas 8	Tourner Haut & Rotation Droite 9	Augmenter manette des gaz +	
Engager le glissement automatique (tenir) ⇧	Pilote automa- tique Attaquez ma cible Q	Ajuster le niveau des boucliers (tenir) S	Visu des dégâts Votre statut D	Canons simul- tanés En formation F	Sélection des canons Canons synchronisés G	Aidez-moi H	J	K	Verrouiller cible Arrêt du silence radio L	M	U	*	ENTREE ⇩	Tourner à Gauche ←	Rotation Haut ↑	Tourner à Droite →	Tourner Bas & Rotation Gauche 1	Rotation Haut 2	Tourner Bas & Rotation Droite 3	Tirer missile(s) sélec- tionné(s) ⇩
↑	W	Quitter le jeu X	Visu de com- munications C	Système de turbo Dispersez-vous et attaquez B	Point de nav. actuel La carte de navigation N	Sélection des missiles Maintien du silence radio ,	;	:	Activer / désactiver glissement automatique ⇧	ALT GR	CTRL	Tirer canon (s) sélectionné(s) ALT GR CTRL				0	SUPPR ⇧	ENTREE ⇩		

VUES CAMERA

Cycle vue avant	F1	Caméra du missile (activer / désactiver)	F8
Vue gauche	F2	Vue missile visu	Ctrl F8
Vue droite	F3	Caméra victime (activer / désactiver)	F9
Vue arrière	F4	Caméra vue spectateur	F10
Vue arrière visu	Ctrl F4	Caméra sur place	F11
Caméra de poursuite	F5	Caméra de poursuite de cible	F12
Caméra objet	F6	Zoom rapproché / éloigné	A ⇧ ⇩
Caméra vue depuis le vaisseau	F7	Rotation de vue en Caméra objet	↑ ⇧ ⇩ ↓ ⇧ ⇩ → ⇧ ⇩ ← ⇧ ⇩ ↶ ⇧ ⇩ ↷ ⇧ ⇩

ou **↑** + joystick

COMMUNICATIONS

Attaquez ma cible	Alt Q	Aidez-moi	Alt H
Dispersez-vous et attaquez	Alt B	Provoquer l'ennemi	Alt T
Votre statut	Alt D	Maintien du silence radio	Alt ?
En formation	Alt F	Arrêt du silence radio	Alt L

A BORD DU MIDWAY

Annuler/éviter une séquence vidéo **Echap**

Utilisez la souris ou le joystick pour déplacer le curseur sur un personnage ou un objet et en afficher les points activables. **⇧** bouton joystick A

Cliquez avec le bouton gauche de la souris, appuyez sur la gâchette ou appuyez sur **Entrée** pour activer les points

